



Дима Чернов

Middle+ UX/UI & Product Designer

www.dima.uno

chernov.uno@gmail.com

[tg: @chernov_uno](https://t.me/@chernov_uno)

Проектирую веб и мобильные интерфейсы, создаю дизайн-системы, анимации и новые фичи. Опыт в foodtech, traveltech, e-commerce. Люблю быстрые итерации: предложил, проверил, улучшил

Собственные продукты

2026 · Fabrica UNO · Product Designer / Founder · [сайт](#)

Самостоятельно придумал, спроектировал и запустил браузерный 3D-редактор для создания интерактивных мокапов. Продумал продуктовую логику, UX работы с 3D-сценой, материалами, светом и камерой, интерфейс редактора и визуальную систему. Из сложного технического инструмента собрал понятный продукт для дизайнеров и брендов — без установки софта и длинного процесса подготовки рендеров.

2026 · Сервис «Листик» · Product Designer / Founder · [сайт](#)

Собственный SaaS-продукт для ресторанов, который вырос из внутренней задачи, которую я когда-то решил для ресторанной компании. Изначально сделал удобный веб-сервис для публикации ресторанных PDF-меню. Затем самостоятельно превратил эту механику в отдельный коммерческий продукт: продумал продукт, пользовательские сценарии, структуру кабинета, интерфейсы, визуальную систему и публичную часть сервиса.

Релевантный опыт

2024 · Поляна Delivery · Product Designer · UI/UX

Поляна Delivery (ТОП-3 агрегатор доставки в Самаре).

Работал над основным продуктом: каталогом, корзиной, оформлением заказа, аккаунтом пользователя и состояниями заказа на iOS, Android и Web.

Полностью пересобрал визуальную и интерфейсную систему сервиса, сохранив знакомую пользователям логику. Проектировал новые сценарии и продуктовые механики: статусы заказа, прогресс доставки, Stories, микроанимации и интерактивные состояния. Собирал рабочие прототипы, проверял решения до разработки и вместе с РМ и разработчиками искал баланс между хорошим UX, бизнес-задачами и техническими ограничениями. Работал как продуктовый дизайнер внутри команды: не ждал готового ТЗ на интерфейс, а участвовал в определении самого решения.

2019 – Сейчас · UI/UX & Visual Designer · РК «Поляна»

РК Поляна – одна из крупнейших управляющих компаний в Поволжье. 24 ресторана и свой сервис доставки. Начинал как графический дизайнер, позже стал частью команды стратегического маркетинга – работал над новыми проектами и развитием бренда.

- Сделал удобный веб-сервис для ресторанных PDF-меню. Из него вырос свой собственный продукт «Листик».
- Сделал аудиогид для городского мероприятия: спроектировал UX, написал код, добился бесшовного сценария для пользователя.
- Разработал интерактивную схему бронирования столов на Новый год с CRM, что обеспечило конверсию визитов в бронирования на уровне 20%
- Разработал 10+ сайтов. Получил награду #MadeOnTilda.
- Участвовал в найме графических дизайнеров, проводил их оценку.

Умения

UI Design, Visual Design, Design Systems, Typography, Iconography, Micro-interactions, Motion Design, Illustration, Layout & Grid, Responsive & Adaptive Design, Figma, Prototyping, Style Guides & Brand Guidelines, Pixel-perfect Design, Graphic Design, Component-based Design, AI

Инструменты

Figma, Sketch, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Principle, ProtoPie, Framer, Webflow, Zeplin, Miro, Notion, Jira, Lottie, Нейросети

ATS Keywords (UI/UX & Product Designer)

UI/UX дизайн, продуктовый дизайн, Product Design, проектирование интерфейсов, Interface Design, дизайн пользовательского опыта, User Experience Design, пользовательский интерфейс, User Interface, Interaction Design, дизайн-системы, Design Systems, визуальный дизайн, Visual Design, графический дизайн, Graphic Design, дизайн приложений, App Design, дизайн веб-сайтов, Web Design, адаптивный дизайн, Responsive Design, мобильный дизайн, Mobile Design, mobile-first дизайн, прототипирование, Prototyping, Wireframing, создание макетов, Mockups, дизайн-концепция, Web Application Design, Mobile Application Design, проектирование пользовательских путей, User Flow, CJM, Customer Journey Map, UX-исследования, User Research, проведение интервью, Usability Testing, A/B Testing, Data Analysis, оптимизация интерфейса, Interface Optimization, микроанимации, Micro-interactions, Motion Design, взаимодействие с командой, Cross-functional Teams, Agile, Scrum, Kanban, продуктовая стратегия, Product Strategy, MVP, улучшение продукта, Iterative Design, визуальная иерархия, Typography, Iconography, дизайн-руководства, Style Guide, работа с Figma, Sketch, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, ProtoPie, Framer, Webflow, Zeplin, Miro, Notion, Jira, Lottie, Pixel-perfect дизайн, Presentation Design, SaaS Design, E-commerce Design, редизайн, Redesign.

Hard Skills:

UI/UX Design, Product Design, Interface Design, User Experience, User Interface, Interaction Design, Design Systems, Visual Design, Graphic Design, Motion Design, Micro-interactions, Illustration, Iconography, Typography, Layout & Grid, Responsive Design, Adaptive Design, Mobile-first Design, Wireframing, Low-fidelity Prototypes, High-fidelity Prototypes, Mockups, UI Kits, Component-based Design, Style Guides, Brand Guidelines, Usability Testing, User Research, UX Research, User Interviews, Personas, Customer Journey Mapping (CJM), User Flow, Task Flow, Information Architecture, Prototyping, A/B Testing, Split Testing, Heatmaps, Analytics, Conversion Rate Optimization (CRO), MVP Design, Feature Design, Product Roadmap, Product Strategy, Design Thinking, Agile, Scrum, Kanban.

Soft Skills:

Team Collaboration, Cross-functional Communication, Stakeholder Management, Problem Solving, Creativity, Critical Thinking, Time Management, Adaptability, Attention to Detail, Empathy, User Advocacy, Presentation Skills, Negotiation, Iterative Design, Feedback Integration.

Tools:

Figma, FigJam, Sketch, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Adobe XD, Principle, ProtoPie, Framer, Webflow, Zeplin, Miro, Notion, Jira, Trello, Asana, Confluence, Lottie, HTML, CSS, JavaScript (базово), Tilda, WordPress.